

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2008/09 - UNDER 17 - a11 Allievi "A"

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **UNDER 17 2008/09**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso nati dal **1° gennaio 2008 fino al compimento del 14° anno di età**.

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo**. NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

Sono consentiti un **massimo di n. 3 prestiti** di calciatori non appartenenti a squadre partecipanti allo stesso torneo, previa presentazione del **Nulla-Osta** della società di appartenenza che dovrà essere consegnato alla segreteria del torneo prima dell'inizio della partita nella quale si intende servirsi di detti giocatori.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 25 giocatori**. Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 18 giocatori**.

SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di **n° 7 sostituzioni**, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **30 minuti ciascuno**.

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **11 contro 11** su campi di dimensioni regolamentari con porte regolamentari ed utilizzo di **palloni n° 5**.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare delle Semifinali, Finali o partite ad eliminazione diretta per stabilire la vincente, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dal vigente regolamento del Gioco del Calcio e decisioni ufficiali.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da **arbitri FIGC / A.I.A.** Non è ammessa la terna ufficiale.

Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il giocatore **espulso** durante la gara, per l'automatismo della sanzione, non potrà partecipare alla gara successiva.

Maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo dovranno essere scontate successivamente alla delibera dello stesso. Il giocatore che nel corso del Torneo incorre nella **seconda ammonizione** sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY

REGOLAMENTO TORNEO
REGOLAMENTO TORNEO



2010/11 - UNDER 15 - a11 Giovanissimi "A"

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **UNDER 15 2010/11**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso nati dal **1° gennaio 2010 con possibilità di inserimento di massimo numero 5 giocatori nati nel 2012 che hanno compiuto i 12 anni di età.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo.** NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

Sono consentiti un **massimo di n. 3 prestiti** di calciatori non appartenenti a squadre partecipanti allo stesso torneo, previa presentazione del **Nulla-Osta** della società di appartenenza che dovrà essere consegnato alla segreteria del torneo prima dell'inizio della partita nella quale si intende servirsi di detti giocatori.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 25 giocatori**. Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 18 giocatori**.

SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di **n° 7 sostituzioni**, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **25 minuti ciascuno**.

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **11 contro 11** su campi di dimensioni regolamentari con porte regolamentari ed utilizzo di **palloni n° 5**.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare delle Semifinali, Finali o partite ad eliminazione diretta per stabilire la vincente, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dal vigente regolamento del Gioco del Calcio e decisioni ufficiali.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da **arbitri FIGC / A.I.A.** Non è ammessa la terna ufficiale.

Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il giocatore **espulso** durante la gara, per l'automatismo della sanzione, non potrà partecipare alla gara successiva.

Maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo dovranno essere scontate successivamente alla delibera dello stesso. Il giocatore che nel corso del Torneo incorre nella **seconda ammonizione** sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2011 - UNDER 14 - a11 Giovanissimi "B"

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **UNDER 14 2011**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso nati dal **1° gennaio 2011 con possibilità di inserimento di massimo numero 5 giocatori nati nel 2012 che hanno compiuto i 12 anni di età.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo. NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA.** Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

Sono consentiti un **massimo di n. 3 prestiti** di calciatori non appartenenti a squadre partecipanti allo stesso torneo, previa presentazione del **Nulla-Osta** della società di appartenenza che dovrà essere consegnato alla segreteria del torneo prima dell'inizio della partita nella quale si intende servirsi di detti giocatori.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 25 giocatori**. Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 18 giocatori**.

SOSTITUZIONI

Sono consentite un numero massimo di **n° 7 sostituzioni**, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **25 minuti ciascuno**.

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **11 contro 11** su campi di dimensioni regolamentari con porte regolamentari ed utilizzo di **palloni n° 5**.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare delle Semifinali, Finali o partite ad eliminazione diretta per stabilire la vincente, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dal vigente regolamento del Gioco del Calcio e decisioni ufficiali.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da **arbitri FIGC / A.I.A.** Non è ammessa la terna ufficiale.

Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il giocatore **espulso** durante la gara, per l'automatismo della sanzione, non potrà partecipare alla gara successiva.

Maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo dovranno essere scontate successivamente alla delibera dello stesso. Il giocatore che nel corso del Torneo incorre nella **seconda ammonizione** sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2012 - UNDER 13 - a9 Esordienti 2° anno

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **UNDER 13 2012**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2012 con possibilità di inserimento di massimo numero 3 giocatori nati nel 2013.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo.** NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

Nei Tornei Nazionali e nei Tornei Internazionali sarà possibile utilizzare un numero massimo di tre giocatori in prestito esclusivamente per le Società che avranno ottenuto da parte del Settore Giovanile e Scolastico "**Autorizzazione a sottoporre a prova giovani calciatori**" (vedi paragrafo "Provini" - comunicato figc-sg n.1 della stagione in corso).

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 25 giocatori.** Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 18 giocatori.**

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati: 1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio. In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati: 1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **20 minuti ciascuno.**

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "*Formula del Torneo*" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **9 contro 9** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4.**

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare delle Semifinali, Finali o partite ad eliminazione diretta per stabilire la vincente, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dal vigente regolamento del Gioco del Calcio e decisioni ufficiali.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria ESORDIENTI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00.** Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2013 - UNDER 12 - a9 Esordienti 1° anno

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **UNDER 12 2013**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2013 con possibilità di inserimento di massimo numero 3 giocatori nati nel 2014.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo.** NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

Nei Tornei Nazionali e nei Tornei Internazionali sarà possibile utilizzare un numero massimo di tre giocatori in prestito esclusivamente per le Società che avranno ottenuto da parte del Settore Giovanile e Scolastico "**Autorizzazione a sottoporre a prova giovani calciatori**" (vedi paragrafo "Provini" - comunicato figc-sg n.1 della stagione in corso).

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 25 giocatori.** Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 18 giocatori.**

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati: 1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio. In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati: 1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **20 minuti ciascuno.**

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "*Formula del Torneo*" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **9 contro 9** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4.**

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare delle Semifinali, Finali o partite ad eliminazione diretta per stabilire la vincente, si procederà all'esecuzione dei calci di rigore con le modalità stabilite dal vigente regolamento del Gioco del Calcio e decisioni ufficiali.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria ESORDIENTI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00.** Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2014 – UNDER 11 Pulcini 2° anno - a7

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PULCINI 2° ANNO 2014**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2014 con possibilità di inserimento di massimo numero 3 giocatori nati nel 2015**.

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo**. NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

NON sono consentiti prestiti.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 20 giocatori**. Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 14 giocatori**.

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **20 minuti ciascuno**.

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **7 contro 7** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4**.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare NON sono previsti calci di rigore.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da **Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo**. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria PULCINI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2015 – UNDER 10 Pulcini 1° anno - a7

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PULCINI 1° ANNO 2015**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2015 con possibilità di inserimento di massimo numero 3 giocatori nati nel 2016.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo.** NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

NON sono consentiti prestiti.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 20 giocatori.** Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 14 giocatori.**

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone 3) sorteggio.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **20 minuti ciascuno.**

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **7 contro 7** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4.**

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare NON sono previsti calci di rigore.

ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria PULCINI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00.** Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2016 - UNDER 9 Primi Calci 2° ANNO - a5

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI 2° ANNO 2016**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2016 con possibilità di inserimento di giocatori nati nel 2018, di 6 anni compiuti.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo. NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA.** Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

NON sono consentiti prestiti.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 15 giocatori.** Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 10 giocatori.**

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **15 minuti ciascuno.**

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **5 contro 5** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4.**

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare NON sono previsti calci di rigore.

ARBITRI

Le gare potranno essere dirette con la formula dell'AUTOARBITRAGGIO. Potranno anche essere dirette da Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria PRIMI CALCI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00.** Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.

6° RICCIONE AQUAFANTROPHY



REGOLAMENTO TORNEO

2017 - UNDER 8 Primi Calci 1° ANNO - a5

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI 1° ANNO 2017**, regolarmente tesserati per la FIGC per la stagione in corso, nati dal **1° gennaio 2017 con possibilità di inserimento di giocatori nati nel 2018, di 6 anni compiuti.**

SQUADRE DOPPIE "A" e "B" – DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è **DIVIETO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo. NON SARA' AMMESSA ALCUNA DEROGA.** Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose delle varie squadre e verrà consegnato un **braccialetto colorato che dovrà essere indossato dai giocatori**, pena la squalifica della squadra. È ammesso lo scambio di giocatori da una CATEGORIA all'altra, se in regolare età.

PRESTITI

NON sono consentiti prestiti.

ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare fino ad un **massimo di 15 giocatori**. Dopo l'avvenuta consegna non è possibile apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare al Direttore di Gara prima della partita saranno indicati fino ad un **massimo di n° 10 giocatori**.

SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Per i tornei a rapido svolgimento, le modalità delle sostituzioni potranno essere modificate; si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso.**

CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

TEMPI DI GARA-NUMERO GIOCATORI-PALLONI

Le gare si svolgeranno in **2 tempi** della durata di **15 minuti ciascuno**.

I tempi di gara potranno essere modificati in relazione al torneo. Si tenga conto quindi di quanto comunicato nella "Formula del Torneo" che viene consegnata a tutte le squadre prima dell'inizio del torneo stesso. Le partite si giocheranno **5 contro 5** su campi di dimensioni ridotte con porte di dimensioni ridotte ed utilizzo di **palloni n° 4**.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono previsti tempi supplementari.

CALCI DI RIGORE

In caso di parità al termine delle gare NON sono previsti calci di rigore.

ARBITRI

Le gare potranno essere dirette con la formula dell'AUTOARBITRAGGIO. Potranno anche essere dirette da Arbitri appartenenti ad organizzazioni arbitrali messi a disposizione da Eventour o dalla Società Organizzatrice del torneo. Non sono ammessi reclami inerenti la figura arbitrale.

DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

L'Articolo 45 comma 2 del Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per la categoria PRIMI CALCI che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati **entro 30 minuti dalla fine della gara** accompagnati dalla **tassa di € 50,00**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30 minuti.